

**STARPTAUTISKIE
COMPAK SPORTINGA
ŠAUŠANAS NOTEIKUMI
(tulkojums no FITASC noteikumiem)**

- I. COMPAK® SPORTINGA DEFINĪCIJA
- II. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA
- III. SACENSĪBU KĀRTĪBA
- IV. SACENSĪBU TIESĀŠANA

01/01/2019

Satura radītājs

I.	COMPAK® SPORTINGA DEFINĪCIJA	4
1.	Nodaļa: Vispārīgie noteikumi	4
2.	Nodaļa: Šaušanas Izkārtojums	4
2.1.	Laukums	4
2.2.	Šaušanas vietas	4
2.3.	Mērķu padeves mašīnu vadīšana	5
2.4.	Mērķu padeves mašīnas	5
3.	Nodaļa: Mērķi un trajektorijas	6
3.1.	Trajektorijas (Skat. plānu)	6
3.2.	Mērķi	6
3.3.	Dubleto definīcijas	6
II.	Sacensību organizācija	7
4.	Nodaļa: Žūrija	7
4.3.	Apelācijas žūrija	7
5.	Nodaļa: Laukumi	8
6.	Nodaļa: Treniņi	8
7.	Nodaļa: apģērbi	8
8.	Nodaļa. Šaušanas laiki	9
9.	Nodaļa. Šāvēja nogaidīšana	9
10.	Nodaļa. Compak līnijā/ šāvēja neierašanas	9
11.	Nodaļa: Ieroču testēšana	10
12.	Nodaļa: Ieroča maiņa	10
13.	Nodaļa: Viena ieroča izmantošana dažiem šāvējiem	10
14.	Nodaļa: pāršaudes	10
15.	Nodaļa: protokols	10
16.	Nodaļa: Definīcijas:	11
III.	Sacensību KĀRTĪBA	11
17.	Nodaļa: sērijas izpilde	11
17.1.	Šaušanas sērijas	11
17.2.	Šaušanas programma	12
18.	Nodaļa: Šaušanas aprīkojums	13
18.1.	Ieroči	13
18.2.	Munīcija	13
18.3.	Dzirdes aizsardzība	13
18.4.	Aizsargbrilles	13
IV.	Sacensību tiesāšana	13
19.	Nodaļa: Tiesneši	13
20.	Nodaļa: Šāviena rezultāta novērtēšana	15
20.1.	Mērķis tiek paziņots kā „ONE (trāpīts)”:	15
20.2.	Mērķis tiek paziņots kā „ZERRO (garām)”:	15
20.3.	Gadījumi „NAV MĒRĶA”:	15
21.	Nodaļa: Tiesāšana, uzvedības noteikumi un sodi	16
21.1.	Šaušanas laiks	16

21.2.	Atteikšanās no mērķa.....	16
21.3.	Šaušana pa mērķi pēc signāla „NAV MĒRĶA”	16
21.4.	Ieroča vai munīcijas kļūme	17
21.5.	Sodi	17
21.6.	Uzvedības noteikumi, drošības tehnika.....	17
21.7.	Atteikšanās pakļauties.....	18
22.	Nodaļa: mēģinājumi ietekmēt tiesnesi.....	18
23.	Nodaļa: sankcijas	18
24.	Nodaļa: Drošības tehnikas noteikumi	18

I. COMPAK® SPORTINGA DEFINĪCIJA

1. NODALA: VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

Compak sportings ir šaušanas disciplīna, kurā šauj pa lidojošiem mērķiem (t.s. šķīvīšiem).

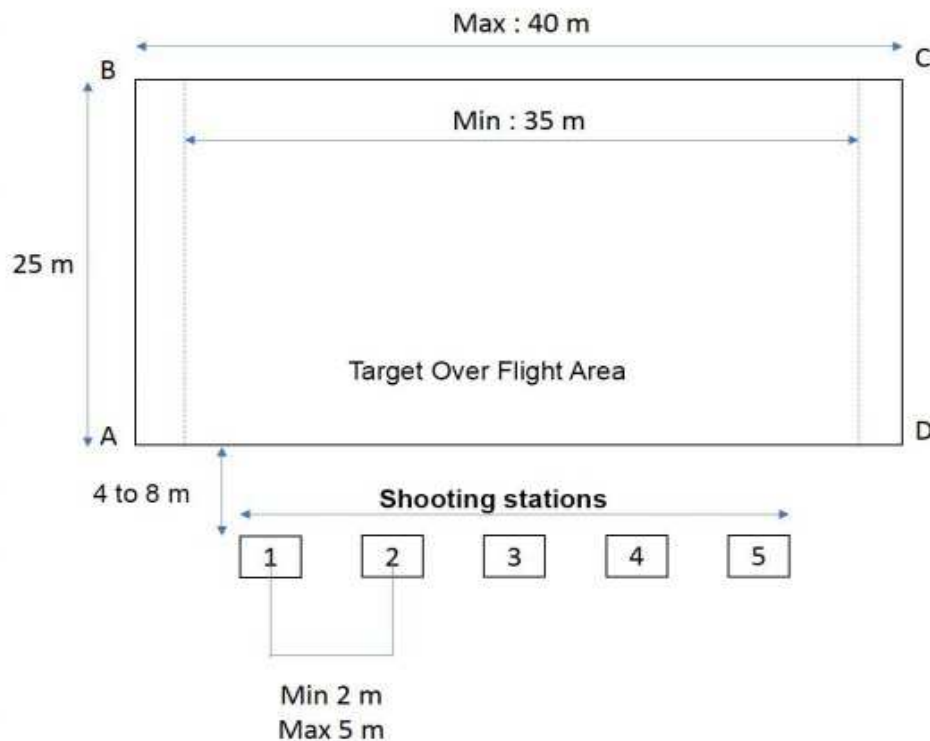
Compak sportinga noteikumi ir izstrādāti, pamatojoties uz starptautiskiem noteikumiem, ko apstiprinājusi FITASC (Starptautiskā medību šaušanas sporta federācija).

2. NODALA: ŠAUŠANAS IZKĀRTOJUMS

2.1. Laukums

Laukums, ko ierobežo taisnstūra formas zonā, kuru šķērso visi mērķiem. Šis laukums ir 35 m min un 40m max. garš un 25m plats. (skat. attēlu)

Šo zonu uz zemes apzīmē ar četrām aptuveni 50 cm augstām likmēm, uz kurām ir karogi vai cita veida redzami marķieri, lai atvieglotu trajektoriju noteikšanu un kontroli par šāvējiem. Sānu malas, kas sākas no kreisās puses un kustas pulksteņrādītāja virzienā, ir: AB-BC-CD-DA.



2.2. Šaušanas vietas

Piecas 1 kvadrātmetru lielas šaušanas vietas ir novietotas līnijā, attālumā no 2 līdz 5 metriem no vienas šaušanas vietas centra līdz otram.

Līnijai, kas savieno visu piecu šaušanas vietu priekšējās puses, jāatrodas attālumā no 4 līdz 8 metriem aiz taisnstūra AD puses un jābūt tai paralēlai.

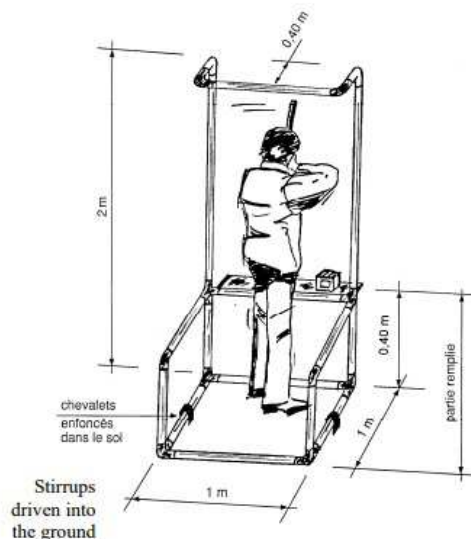
Šaušanas vietai Nr. 3 jāatrodas pret malas AD vidu.

Šaušanas leņķu ierobežotāji(ŠLI) atrodas katrā šaušanas vietā, lai nodrošinātu vispārējo drošību.

Šajā gadījumā ŠLI jāatbilst šādiem nosacījumiem:

- efektīvi ierobežo šaušanas leņķus uz katru pusi,
- efektīvi ierobežo vertikālo šaušanas leņķi,
- neļauj šāvējam kustēties vai krist uz priekšu no šaušanas vietas.

Šaušanas leņķu ierobežotājs (Ieteicamais modelis)



ŠLI ir izgatavots no krāsotām PVC caurulēm, diametrs – 50mm Stingrās caurules + savienojuma vietas.Katrs konstrukcijas elements, kas atrodas lejas daļā, jāuzpilda ar ūdeni vai smiltīm,kā arī jāfiksē pie zemes.

2.3. Mērķu padeves mašīnu vadīšana

Mērķu padeves mašīnas var iedarbināt vai nu manuāli, izmantojot tālvadības sistēmu, vai izmantojot mikrofonu-skaņas tipa sistēmu.

Manuālas vai tālvadības sistēmas gadījumā mērķim ir jāizlido no 0 līdz 3 sekundēm pēc šāvēja izsaukuma.

Mikrofonu-skaņas sistēmas gadījumā mērķim ir jāizlido 0,5 sekunžu laikā pēc šāvēja izsaukuma.

Tajā pašā Compak laukumā ir ieteicams izmantot tikai tādas mašīnas, kurām ir tāda pati laika aizkave.

Līnijas Compak ietvaros starptautiskajās sacensībās tiks izmantotas tikai mikrofonu-skaņas sistēmas, elektroniskā tiesāšanas un rezultātu vadības sistēmas, ko apstiprinājusi FITAS.

2.4. Mērķu padeves mašīnas

Compak sportingā lieto vismaz sešas mašīnas.

Mašīnas var būt manuāli vadāmas, pusautomātiskas vai automātiskas.

To novietojums apzīmējams ar burtiem A, B, C, D, E, F no kreisās puses uz labo un plāksnītei ar atbilstošo numuru, kas skaidri norāda uz tās atrašanās vietu.

Mērķu padeves mašīnas izvieto pēc brīvas izvēles, ar obligātu prasību, ka mērķu lidojums nav bīstams šāvējiem, tienešiem, personālam un skatītājiem, arī gadījumā, ja „NAV MĒRĶA”.

Gadījumā, ja mērķu padeves mašīnu izvieto aiz šaušanas pozīcijas, tai jābūt vismaz 4m augstumā virs šaušanas vietas.

Bezvēja apstākļos visiem mērķiem ir jāšķērso taisnstūri ABCD vismaz vienā savas trajektorijas punktā.

Laukumā jābūt piecām šaušanas vietām. (Skat. 2.2. punktu)

3. NODALA: MĒRKI UN TRAJEKTORIJAS

3.1. Trajektorijas (Skat. plānu)

Trajektorijām jābūt pēc iespējas dažādām – virzienā uz augšu, leju, krītošām, projām ejošām, pretī nākošām, zaķis un tml..

Pa katru atsevišķu mērķi ir jābūt iespējams izšaut divas reizes no visām piecām šaušanas vietām, ievērojot šāvēju, tiesnešu, personāla un skatītāju drošību.

Compak sportinga sacensībās izmanto divus trajektoriju veidus:

3.1.1. Obligātās trajektorijas:

- viena trajektorija šķērso laukumu no kreisās uz labo pusi - pāri malām AB un CD.
- viena trajektorija šķērso laukumu no labās uz kreiso pusi – pāri malām CD un AB.
- viena projām ejošā trajektorija, šķērsojot malu BC.

Tranšejas izkartojums var būt divu veidu:

- Vai nu tranšeju uzstādīšana šaušanas stendu priekšā,
- Vai arī paceltā iekārta aiz šaušanas stendiem. (Tornis)

3.1.2. Brīvās trajektorijas:

Pēc organizatoru izvēles, atkarībā no laukuma izvietojuma. Trajektorijas ir īsas un nešķērso citu šaušanas laukumu.

3.2. Mērķi

Visu veidu lidojošu mērķu (šķīvīšu) lietošana ir iespējama, gan standarta, gan speciālas (batjū (cilpa), 60 mm, 90 mm, zaķis (ripojošs), raketa, utt.)

Mērķu krāsu jāizvēlas tādu, lai mērķi būtu redzami, atkarībā no apkārtējās vides fona.

Ieteikums: nelikt mērķi ‘BATTUE’ mērķi ļoti īsās distancijās.

3.3. Dubletu definīcijas

3.3.1. Dublets pēc pieprasījuma (double on report):

Divi mērķi tiek palaisti no vienas vai divām dažādām mašīnām, pirmo izsauc šāvējs, bet otro izraisa šaviens pa pirmo mērķi un ta ir padota saskaņā ar laika intervālu, kas atbilst 2.3. pantam.

3.3.2. Vienlaicīgais dublets (simultaneous double):

Divi mērķi tiek palaisti vienlaicīgi no vienas vai divām dažādām mašīnām pēc šāvēja signāla.

3.3.3. Jebkurā dubletā katrs mērķis jāšauj ar vienu patronu. Šis nosacījums aizliedz dubletā šaut pirmajam mērķim divreiz.

Dubletā pēc pieprasījuma, ja šāvējs trapīja ar vienu šavienu abos mērķos, tad pirmais mērķis tiek ieskaitīts ka “trapīts” un dubletu jāparšauj, lai noskaidrotu otra mērķa rezultātu.

Vienlaicīgā dublētā šaušanas secība pa mērķiem ir brīva. Ja divos mērķos ir trapīts ar vienu šavienu, dublets skaitas ka “NO BIRD”, nekāds rezultāts netiek fiksēts un dubletu ir jāatkarto.

II. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA

4. NODALA: ŽŪRIJA

4.1. Žūrijas veidošana

Starptautiskās sacensības novēro žūrija, kura sastāv no:

- tehniskās komitejas locekļa
- pārstāvjiem no katras valsts, kura piedalās ar nacionālo komandu
- klātesošiem FITASC valdes locekļiem, izņemot tos, kuri ir apelācijas žūrijas sastāvā.

To vada federācijas-sacensību organizētājas Prezidents.

Katrs Žūrijas loceklis nēsā nozīmīti, lai viņu varētu vieglāk atpazīt visi dalībnieki. Šautuvē visu sacensību laikā jāatrodas vismaz diviem žūrijas locekļiem.

Žūrijas loceklis, kurš ir pamanījis Noteikumu pārkāpumu, nevar pats regulēt tiesneša darbu, viņam ir jāsniedz ziņojums Žūrijai, kas to izskatīs.

4.2. Žūrijas loma

1. Žūrija kopā ar sacensību sekretariātu nosaka šaušanas laikus un uzrauga dalībnieku šaušanas kārtības izlozi.
2. Žūrija pārliecinās, ka šaušanas laikā sacensības notiek atbilstoši noteikumiem, kā arī pārbauda ieročus, munīciju un mērķus, veicot tehnisko testēšanu.
3. Žūrija nodarbojas ar strīdīgo jautājumu izskatīšanu:
Nekādā gadījumā netiek pieņemti protesti un apelācijas pret tiesneša lēmumu par to, vai mērķim ir trāpīts vai nav, vai palaistais mērķis bija bojāts vai neatbilsta noteiktajai trajektorijai.
Šāvējs var iesniegt apelāciju par jebkuru citu tiesneša lēmumu.
Jāņem vērā, ka protestam jābūt saistītam ar incidentu un tās tiek iesniegtas taja pašā dienā. Apelāciju nevar iesniegt par notikumu kas notika dienas iepriekš.
Visi protesti ir iesniedzami žūrijai rakstiskā veidā, iemaksājot protesta naudas iemaksu, kas ir spēkā šaušanas dienā.
Ja žūrija apmierina protestu, naudas iemaksu atdod.
Ja žūrija uzskata, ka protests ir pareizs, tā var dot tiesnesim instrukcijas tālākai rīcībai, nozīmēt citu tiesnesi vai mainīt tiesneša lēmumu.
4. Žūrija pieņem nepieciešamos lēmumus tehnisko problēmu gadījumos, ja tādu lēmumu nav pieņēmis atbildīgais tiesnesis.
5. Žūrija pieņem lēmumu par sankcijām pret šāvēju, kurš rīkojies pretēji sacensību noteikumiem vai uzvedies nesportiski.
6. Nopietnas problēmas gadījumā (t.i. ja pastāv sacensību pārtraukšana), lēmumu var pieņemt divi Prezidenta nozīmēti žūrijas locekļi, lēmums tiek pieņemts ārkārtējā kārtībā ar tiesneša piekrišanu, ja žūrija ratificē lēmumu.
7. Žūrijas lēmums var būt spēkā tikai, ja tas tiek pieņemts klātesot tās Prezidentam vai viņa delegātam kopā ar žūrijas locekļiem, kas ir vismaz ceturtdaļa no to kopējā skaita.
8. Ja žūrijas loceklis konstatē faktu, kas ir pretrunā ar noteikumiem, viņam jāinformē tiesnesis par šo faktu un tiesnesim nekavējoties jāpieņem attiecīgais lēmums.

Žūrijas lēmums tiek pieņemts ar klātesošu žūrijas locekļu vairākumu. Ja balsis sadalījās vienādi, izšķirošā ir Prezidenta balss.

4.3. Apelācijas žūrija

Apelācijas žūrija tiek izveidota vienlaikus ar žūrijas izveidošanu katrām starptautiskajām sacensībām.

Apelācijas žūrijas sastāvā ietilpst:

- FITASC Prezidents vai viņa pārstāvis
- Tehniskās Komitejas Priekšsēdētājs vai viņa pārstāvis
- Federācijas-sacensību organizētājas Priekšsēdētājs vai viņa pārstāvis.

Žūrijas loceklis nevar būt arī apelācijas žūrijas loceklis.

Gadījumā, ja žūrijas lēmumu apstrīdējis šāvējs vai FITASC, problēma tiek risināta apelācijas žūrijā.

Visas disciplinārās problēmas jāiesniedz FITASC Disciplinārajai Komitejai.

5. NODALA: LAUKUMI

Organizējot starptautiskas sacensības laukumiem ir jābūt:

- 3 laukumi ar 3 “single” mērķiem un 1 duplets ar pieprasījumu
- 1 laukums ar 3 “single” mērķiem un 1 vienlaicīgs duplets
- 3 laukumi ar 1 “single” mērķi un 2 duplētī pēc pieprasījuma
- 1 laukums ar 1 “single”mērķi un 2 vienlaicīgie dupleti.

Pirms sacensību sākumā un personas, kas atbildīga par izkārtojumu, klātbūtnē, laukumi tiek noteikti:

- Vai nu pēc žūrijas izvēles vai personas, kas iezīmē iepriekš noteiktās trajektorijas iestatīšanas tabulas (sk. 3. pielikumu), pārbauda un, ja nepieciešams, pārveido (drošības, daudzveidības, trajektoriju līdzsvaru) FITASC tehniskās komitejas locekļu klātbūtnē.
- Vai arī persona, kas ir atbildīga par izkārtojumu, pārbaudījusi un, ja nepieciešams, modificējusi (drošības, daudzveidības, trajektoriju līdzsvaru) FITASC tehniskās komitejas locekļu klātbūtnē.Vai FITASC Tehniskās komisijas pārstāvji pārbauda laukumā instalētas programmas atbilstību paraugam (3.pielikums), nepieciešamības gadījumā maina mērķu lidojumus (drošība, dažādība, saprātīgas un saskaņotas trajektorijas);

Ja nepedalās neviens no Tehniskās Komitejas pārstāvjiem, šis pienākums ir jāveic žūrijai.

Trajektorijas un/vai mērķu padeves mašīnas, un/vai programmas un/vai distances starp šaušanas stāvvietām un/vai starp šaušanas stāvvietām, un teorētisko līniju var mainīt pēc katra pilna apļa (50 mērķi, ja ir 2 laukumi, un 100 mērķi, ja ir 4 laukumi), ja visi šāvēji ir izšāvuši vien ādas mērķu sērijas.

6. NODALA: TRENINI

Treniņu laikā šaušanas laukumos mērķu trajektorijas var būt tadas pašas ka sacensībās. Tomēr šīs trajektorijas var būt viegli mainītās no tehniskas žūrijas puses vai arī izvēloties trajektorijas izējot no laukuma programmam.

Programas kuras ir izmantotas treniņu laikā jābūt atšķirīgiem no programmam kuras tiek izmantotas sacensību laikā.

7. NODALA: APĢĒRBI

7.1. Sportistu apģērbi

Šāvējiem šaušanas laukumā jāierodas tādā apģērbā, kas saskan ar etiķetes normām, kas attiecas uz publisko pasākumu apmeklēšanu.

Īsi šorti ir aizliegti, atļauts valkāt tikai garus šortus (piemēram, Bermudu šorti, kas ir ne vairāk kā 5 cm virs ceļa).

Kreklam jābūt ar piedurknēm (īsām vai garām), ar vai bez apkakli, bez dziļa izgriezuma (T-krekls).

Drošības nolūkos aizliegtas vilkt sandales.

Atklāšanas ceremonijā Nacionālo Komandu parādes laikā komandu dalībniekiem jābūt ģērbtiem viņu nacionālo komandu uzvalkā, vai ģērbtiem bleizerī ar gludinātām biksēm. Noslēguma ceremonijā visiem apbalvotajiem šāvējiem jābūt ģērbtiem viņu nacionālo komandu uzvalkā vai bleizerī ar gludinātām biksēm.

7.2. Numuri

Sacensību dalībniekam jāpiestiprinā savu numuru uz muguras starp pleciem un vidukli lai numur būtu absolūti redzams līdz sacensību beigām.

Katrs šo noteikumu pārkāpums tiks sodīts ar tiesneša „BR ĪDINĀJUMU” un turpmāk tas var novest pie izslēgšanas no sacensībām ar žūrija lēmumu.

8. NODALA. ŠAUŠANAS LAIKI

Šāvēji tiek informēti par šaušanas laikiem ar paziņojumiem un/vai izdalot bukletu ar laikiem.

Šāvēji ir atbildīgi par šī grafika ievērošanu.

Viņiem ir jāierodas pietiekami agri uz Compak laukuma, kas viņiem ir jāšauj, lai:

- Obligāts: iepazīstieties ar tiesnesi un apstipriniet savu klātbūtni.
- Pārliecinieties, ka neesat par vēlu.
- Esiet gatavi šaut savu kārtu bez kavēšanās.
- Aplūkojiet izkārtojumus

Sacensību laikā šāvējiem jābūt informētiem par šaušanas kavējumiem vai laukumiem, kuros sāk šaut agrāk, lai varētu veikt pasākumus, lai tie varētu šaut savā kārtā.

9. NODALA. ŠĀVĒJA NOGAIDĪŠANA

Savā kārtā/raundā, sacensību dalībniekam ir jābūt gatavam šaut nekavējoties un līdzī jābūt aprīkojumam un munīcijai pilnai kārtai.

Komandai: ja šāvējs kavē un pirmais šāvējs viņa komandā jau ir pieprasījis savu pirmo mērķi, tad nokavētā šāvēja rezultāts ir 25 nulles.

Līnijas šaušanā, ja kavējoša šāvēja sacensību numurs jau ir atcelts datorsistēmā, un nākošais šāvējs atrodas 1. šaušanas vietā, tad nokavējoša šāvēja rezultāts būs 25 nulles.

Abās šajās situācijās tiesneša pienākumos nav meklēt vai izsaukt trūkstošo šāvēju.

Ja šāvējs uzskata, ka viņam ir pamatots iemesls kavējumam, tam IR:

1. Sūdzieties žūrijai rakstiski, tajā pašā dienā, pievienojot summu, kas ir noteikta apelācijai.
2. Ievērot žūrijas lēmumu.
3. Ja žūrija uzskata, ka norādītais iemesls ir pamatots, tas var atļaut viņam izšaut kādu kārtu ar citu grupu, bez soda naudas (summa tiks atmaksāta).
4. Ja žūrija uzskatīja, ka norādītais iemesls nav derīgs, šāvējam būs 25 nulles, kas atbilst 25 mērķiem, kas nav izšauti (dotā summa netiks atmaksāta).

10. NODALA. COMPAK LĪNIJĀ/ ŠĀVĒJA NEIERAŠANAS

Šāvējs, kurš nav ieradies sacensību pirmajā dienā, tiek noņemts no šāvēju saraksta no sacensību otrās dienas un nākamajām dienām.

Ja viņš parādās otrajā dienā vai turpmākajās dienās, lai šautu, tam ir jāiesniedz žūrijai protestu saskaņā ar 9. nodaļā izklāstītajiem noteikumiem.

11. NODALA: IEROČU TESTĒŠANA

Pirms Compak Sportinga vingrinājuma sākuma šāvēji var testēs ieročus, ja viņi to vēlas, speciāli šim nolūkam paredzētajā laukumā, kas atrodas netālu no ieroču glabātavas.

Nekādā gadījumā netiek testēti ieroči šaušanas laukumā pirms sērijas sākuma.

12. NODALA: IEROČA MAINA

Ja šāvējam ir bojāts ierocis, ir atļauts ar tiesneša un otra šāvēja piekrišanu izņēmušu kārtā aizņemties ieroci no cita šāvēja, lai pabeigt šo sēriju, ar noteikumu, ka otrs šāvējs nešauj tajā pašā komandā.

13. NODALA: VIENA IEROČA IZMANTOŠANA DAŽIEM ŠĀVĒJIEM

Aizliegts izmantot vienā komandā vienu ieroci vairākiem šāvējiem.

14. NODALA: PĀRŠAUDES

Laukumu un šaušanas stāvvietas, kurās notiks pāršaušana pēc Compak sportinga sacensību beigām izvēlas FITASC Tehniskās Komitejas pārstāvji.

Ja nav neviena FITASC Tehniskās Komitejas locekļa, šo uzdevumu veic Žūrija.

Pāršaušanas programmai ir jābūt pēc shēmas: 1 "single" mērķis un 2 vienlaicīgi dupleti.

Pāršaušanas organizē, lai noskaidrot pirmo trīs vietu ieguvēju vienāda rezultāta gadījumā katrā kategorijā. Šāvēji izpilda 25 mērķu sēriju. Ja rezultāts arī tas ir neizšķirts, pāršaušana notiek līdz „PIRMAI IZŠĶIROŠAI NULLEI” otrajā sērijā (pāršaujoties dalībnieki pieņem vienādu mērķu skaitu vienādās šaušanas vietās).

Gadījumā, ja pāršaušana notiek, lai noskaidrot godalgoto vietu ieguvēju atsevišķā kategorijā, pāršaušanas rezultāti tiek ņemti vērā arī vietu sadalē sacensību kopvērtējumā (pamatgrupa).

Pāršaušana notiek pēc tādiem pašiem noteikumiem, kā sacensības, bet tukšās vietas laukumā netiek aizpildītas.

Ja pāršaušanas laiks netika pasludināts iepriekš, šāvējiem ir jāuztur kontakts ar žūriju, lai būtu gataviem šaut „PIECPADSMIT MINŪŠU LAIKĀ PĒC IZSAUKUMA”.

Katrs šāvējs, kurš nokavē pāršaušanu, skaitās zaudējis.

Izņēmuma gadījumos žūrija var pieņemt lēmumu pārcelt pāršaušanu uz nākamo dienu; šāvējs, kurš nokavēja pāršaušanu, skaitās zaudējis.

Zem trešās vietas attiecībā uz šāvējiem ar vienādu rezultātu, kuri tiek apbalvoti, vietas sadalās ņemot vērā rezultātu uz 8.laukumā. Gadījumā ja tas joprojām ir vienāds, tad tiek ņemti rezultāti attiecīgi no 7. laukuma;6. laukuma, 5. laukuma, 4.laukuma, 3.laukuma, 2.laukuma, 1.laukuma.

Šāvēji, kuri neiekļūst apbalvošanā tiek vērtēti vienādi.

Zem trešās vietas attiecībā uz nacionālam komandam ar vienādu rezultātu, kuri tiek apbalvoti, vietas sadalās ņemot vērā rezultātu uz 8.laukumā. Gadījumā ja tas joprojām ir vienāds, tad tiek ņemti rezultāti attiecīgi no 7. laukuma;6. laukuma, 5. laukuma, 4.laukuma, 3.laukuma, 2.laukuma, 1.laukuma

15. NODALA: PROTOKOLS

Protokolu šaušanā komandās (1.pielikums) aizpilda sērijas laikā tiesneša uzraudzībā.

Šaušanai līnijā, kad tas ir manuāli aizpildīts, protokolu (2. pielikumā iekļautais piemērs) glabā tiesnesis.

Šaušanai līnijā, ko pārvalda elektroniska sistēma, rezultāti tiek parādīti ekrānā.

NULLES tiesnesis paziņos skaļā un skaidrā balsī vai ar skaņas signālu, kas dzirdams šāvējiem, ļaujot viņiem protestēt nekavējoties, kad viņi nepiekrīt tiesneša lēmumam.

„NETRĀPĪTIE” mērķi tiek atzīmēti kā „O”, bet trāpītie – kā „X”.

Jebkurā gadījumā šāvējam ir jāparaksta protokolu lapa pēc kārtas izšaušanās. Ja tas tiek noraidīts, sūdzības netiks pieņemtas.

16. NODALA: DEFINĪCIJAS:

ŠAUTUVE	Visas sportinga infrastruktūras kopā
COMPAK SPORTINGS	infrastruktūra šaušanas aktivitātēm – viens laukums 5 šaušanas vietas
KOMANDA (Compak komandas)	Grupa no 6 vai mazāk šāvējiem, kas startē vienlaicīgi uz vienā Compak sportinga laukumā
ŠĀVĒJU GRUPA (in-line sistēma)	Grupa tiek formēta sadalot kopējo šāvēju skaitu uz compak laukumu skaitu.
SĒRIJA	Sērija sastāv no 25 mērķiem vienā Compak Sporting laukumā
MĒRĶU PADEVES MAŠĪNA	Ierīce mērķu mešanai
MIKROFONU SISTĒMA	Akustiskā ierīce, kas iedarbina metamo mašīnu pēc šāvēja komandas
ŠĀVIENS	Atbilst vienas patronas šāvienam
MĒRĶIS	lidojošs mērķis – šķīvītis
TRAJEKTORIJA	Līnija, kas atbilst mērķa kustībai telpā

III. SACENSĪBU KĀRTĪBA

17. NODALA: SĒRIJAS IZPILDE

17.1. Šaušanas sērijas

Vienā sērijā ir 25 mērķi, t.i. 5 mērķi uz katrā šaušanas vietu pēc vienas no šādām formulām:

- pieci (5) mērķi,
- trīs (3) mērķi un viens (1) dublets,
- viens (1) mērķis un divi (2) dubleti.

Ieteicams neizmantot formulas no viena Compak sportinga laukuma sacensībām citās. **Vienā Compak sportinga laukumā dubletu veidam ir jābūt vienādam (pēc pieprasījuma vai vienlaicīgam).**

17.2. Šaušanas programma

Šaušanas programma ir norādīta katrā šaušanas vietā tā, lai šāvējs varētu ar to viegli iepazīties.

Piecu mērķu programmā var izvēlēties jebkādu mērķu secību.

Pirmajam mērķim katrā dubletā ir jābūt tādām pašām, kāds bija pēdējais mērķis iepriekšējā šaušanas vietā.

Ja komandā ir mazāk par 6 šāvējiem, pēdējais mērķis no iepriekšējās šaušanas vietas ir jāparāda nākamajam šāvējam.

Trajektoriju programmu paraugi ir apskatāmi 2.pielikumā, tos ir ieteicams izmantot sacensībās.

Programmas piemērs sērijai (3mērķi un 1 dublets):

1.galds	2.galds	3.galds	4.galds	5.galds
A	B	C	D	E
D	C	B	E	F
B	F	E	A	D
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E

Augstāk parādīta tabula ir tikai piemērs.

17.3. Šāvēju komandas

Šāvēju komandā var piedalīties maksimāli seši (6) šāvēji.

In-line programā: grupas tiek veidotas sadalot kopējo šāvēju skaitu uz Compak laukumu skaitu.

17.4. Sērijas izpildes kārtība

Šāvēju pozīcija (Skat. 4.pielikumu-).

Šāvēju komandas dalībnieki ieņem šaušanas vietas tādā kārtībā, kā tas uzrādīts protokolā.

Šāvējs, kurš gaida aiz pirmās šaušanas vietas, ir gatavībā ieņemt pirmo šaušanas vietu, kad šāvējs pirmajā šaušanas vietā izšaus piecus mērķus.

Šāvēja poza mērķa izsaukšanas brīdī ir brīva (bise ir vai nav plecā).

Visi mērķi jāšauj, bisi ieplecojot.

Šāvēji šauj visus mērķus un dupletus tādā kārtībā, kā tas ir ierakstīts programā.

Katram šāvējam ir jāizsauc nākamais mērķis **10 sekunžu** laikā pēc pēdējā šāviena iepriekšējā šaušanas stāvvietā.

Tiesnesim jāsauc kad ir jāsauc šaut šāvējam uz pirma galdiņa.

Pēc tam, kad šāvējs piektajā šaušanas vietā beidz savu šaušanas programmu:

- viņš pārvietojas uz pirmo šaušanas vietu un gaida aiz tās;
- pārējie šāvēji pārvietojas uz nākamo šaušanas vietu pa labi no sevis
- šāvējs, kurš gaidīja, ieņem pirmo šaušanas vietu.

Pēc tā, kad šāvējs ir izšāvis savus mērķus savā vietā, šāvējs gaida kamēr nākamais šāvējs izšaus, pirms ieņemt viņa vietu, lai netraucētu šāvējam šaut mērķus.

Piecu šāvienu programmu vienmēr sāk šaut šāvējs, kurš atrodas pirmajā šaušanas vietā.

Šaušanas vietu **maiņas laikā ieročiem jābūt „ATVĒRTIEM UN IZLĀDĒTIEM”.**

In-line sistēmā pirmais šāvējs sacensību dienā ir tiesnesis vai šāvējs kurš nepiedalās sacensībās, kurš šaus vai simulē šaušanu visai sērijai. Gadījumā ja sērija tiks apturēta un šāvēja parēja no vienas vietu uz otru tiks partraukta, tad tiesnesis pa jaunam rada visus mērķus jaunai grupai.

Tapāt arī dienas beigās. Tiesnesis sēko pēdejam šāvējam un rada visus mērķus, ka arī pēdējo mērķi dupletā t.i. pirmo mērķi šāvēja duplētā pēc pieprasījumā.

Komandu kartībā mērķi un vienlaicīgie dupleti tiek radīti šāvējam TIKAI vienu reizi pirmajai komandai katru sacensības dienu, izņemot garos pārtraukumos šaušanas laikā.

18. NODALA: ŠAUŠANAS APRĪKOJUMS

18.1. Ieroči

Atļauts lietot visu veidu gludstobra šaujamočus, ja to kalibrs nav lielāks par 12 un stobru garums nav mazāks par 66cm/26collas, izņemot pumpja veida ieročus.

Atļauts izmantot arī pusautomātiskos šaujamočus un izmantot speciālo čaulišu notvērēju lai izšauto patronu čaulišu izlādēšana netraucē citus šāvējus. Pusautomātiskā šaujamočī **maksimāli var lādēt divas patronas.**

Šaujamoču pleca siksnu izmantošana šaušanas laikā ir aizliegta.

Pilnīga vai daļēja personīgā ieroča maiņa, mobilo čoku un stobru maiņa nav atļauta sērijas laikā. To var darīt starp divām sērijām.

18.2. Munīcija

Compak sportinga sacensībās atļauts lietot patronas ar skrošu lādiņu ne lielāku par 28 gramiem, pielaiide max.2%.

Skrotīm jābūt sfēriskām, ar maksimālo diametru 2.5mm, pielaiide + 0.1mm.

AIZLIEGTS LIETOT JEBKĀDAS PATRONAS AR MAISĪTIEM LĀDIŅIEM, KĀ ARĪ DAŽĀDA DIAMETRA, FORMAS VAI SVARA SKROTIS.

Jebkada cita veida munīcijas uzlādēšana(pārlodējama munīcija) stingri aizliegta.

Melnā pulvera un trasējošo patronu lietošana ir aizliegta.

18.3. Dzirdes aizsardzība

Šāvējiem, tiesnešiem, personālam un skatītājiem, kuri atrodas tuvu Compak sportinga šaušanas laukumam, **jālieto ausu aizsarglīdzekļus.**

Katrs šāvējs, kurš ir nostājies uz ugunsliņijas bez ausu aizsardzības līdzekļiem, netiek pielaiists pie šaušanas.

18.4. Aizsargbrilles

Šāvējiem, tiesnešiem un personālam ir jālieto aizsargbrilles.

Katrs šāvējs, kurš ir nostājies uz ugunsliņijas bez acu aizsardzības līdzekļiem, netiek pielaiists pie šaušanas.

IV. SACENSĪBU TIESĀŠANA

19. NODALA: TIESNEŠI

Tiesnešiem, kas piedalās starptautisko sacensību tiesāšanā, ir jāapsola:

- ievērot šos noteikumus un rūpēties par to, lai noteikumus ievēro sacensību dalībnieki;
- ieņemt lēmumus godīgi un objektīvi;
- ignorēt savu nacionālo un māja federācijas piederību starptautisko sacensību laikā;
- ieņemt pozīciju šaušanas laukumā, kas nodrošinātu optimālus apstākļus tiesāšanai saskaņā ar noteikumiem;
- pasludināt savu lēmumu skaidri un skaļi, lai šāvēji to dzirdētu;
- uzklausīt šāvēju protestus, bet neļaut sevi ietekmēt šāvējam vai citam sacensību dalībniekam;
- tiesnesim jābūt spēkā esošo Compak sportinga noteikumu kopiju FITASC oficiālajās valodās.

Žūrija pirms sacensībām apstiprina Tiesnešu sastāvu.

Katram tiesnesim jābūt nacionālās federācijas derīgai tiesneša apliecībai.

Gadījumā, ja tiesnesim nav attiecīgas pieredzes starptautiskajā līmenī, viņa darbību kontrolē starptautiskais tiesnesis.

Galvenajam tiesnesim ir jābūt FITASC starptautiskai tiesneša kartei (apliecībai) un Galvena tiesneša FITASC kvalifikācijai.

Tiesnesim ir jānodrošina kārtība un atbilstība šaušanas pozīcijai.

Tiesnesim ir jātiesā šāvienus rezultāti.

Tiesnesim jāziņo par visām nullēm ar dzirdamu signālu.

Tiesnesis pieņem lēmumu vienpersoniski.

Ja šāvējs nepiekrīt tiesneša lēmumam, viņš nekavējoties šaušanas laukumā paceļ roku un saka „PROTESTS” vai „APELĀCIJA”.

Šāvējam jāpaziņo apelācijas iemesls.

Tiesnesim jāpārtrauc šaušana un nekavējoties jāinformē šāvēju par savu galīgo lēmumu. Ja tiesnesis ir pārliecināts, ka viņa/viņas rīcība ir pareiza, viņš/viņa nekavējoties apstiprina savu lēmumu, kas paliek šajā gadījumā nemainīgs bez apelācijas iespējām.

Ja tiesnesis šaubās par savu lēmumu, var konsultēties, izmantojot vienu no šīm iespējām, pirms pieņems galīgo lēmumu:

- konsultācija ar citu klātesošo tiesnesi;
- konsultācija ar mērķu laidēju;
- konsultācija ar šāvēju no tās pašas komandas;
- konsultācija ar trīs šāvējiem, kam uzdots rakstīt rezultātu lapu.

Tiesnesim nav obligāti jāpiekrīt padomdevējiem.

Pēc konsultācijām tiesnesis pasludina savu lēmumu un šis lēmums ir neapstrīdams un saistošs šāvējam (Skat. nodaļu „Atteikšanās pakļauties”).

Kategoriski aizliegts šāvējam pamest šaušanas vietu lai paceltu mērķi un parbaudīt vai viņš ir trapījies tajā.

Ieroči nekādā gadījumā netiek testēti šaušanas laukumā pirms sērijas sākuma.

Šāvējs nekādā gadījumā nedrīkst pieskarties pie mērķa lai noskaidrot, vai tajā ir vai nav trāpīts.

Tikai tiesnesis var pieņemt lēmumu par trāpījumu mērķī, vai mērķis bijis ar defektu, vai par tā atbilstību trajektorijai. Tiesneša lēmums ir galīgs.

Tiesnesis var pārtraukt šaušanas gaitu, ja pēkšņi ir stiprs lietus vai viesuļvētra, un šķiet, ka tas ir īslaicīgi, bet viņam jāinformē žūrija, ja pārtraukums būs ilgāks.

20. NODALA: ŠĀVIENA REZULTĀTA NOVĒRTĒŠANA

20.1. Mērķis tiek paziņots kā „ONE (trāpīts)”:

Ja tas bijis padots un šāvējs ir šāvis uz to saskaņā ar noteikumiem, ja vismaz viena redzama mērķa daļa ir atdalījusies vai arī tas ir sadrupis pilnīgi vai daļēji.

Tas attiecas arī uz „dūmojošajiem” (speciālajiem) mērķiem.

20.2. Mērķis tiek paziņots kā „ZERRO (garām)”:

Ja mērķis nav sašauts - neviena redzama daļa no tā nav atdalījusies, vai bijuši redzami tikai putekļi (arī „dūmojošiem” mērķiem).

20.3. Gadījumi „NAV MĒRĶA”:

20.3.1. Ieroča vai munīcijas dēļ

Tabula zemāk attiecas uz pirmo gadījumu vingrinājuma Compak sportings sērijas izpildes laikā. Pirmais gadījums tiek arī reģistrēts kā brīdinājums un tiek parādīta dzeltena kartiņa.

Sākot ar otro gadījumu, visi neizšautie šāvieni tiek reģistrēti kā „NULLE” parādot sarkanu kartiņu.

Problēma	Mērķa veids	Darbība
Abi šāvieni notika vienlaicīgi	Mērķis “Single”	NAV MĒRĶA , mērķis tiek atkārtots
	Pirmais mērķis dubletā „pēc pieprasījuma”	NAV MĒRĶA , dublets tiek atkārtots
	Vienlaicīgais dublets	NAV MĒRĶA , dublets tiek atkārtots
Neizšāva pirmā patrona	Mērķis “Single”	NAV MĒRĶA , mērķis tiek atkārtots
	Pirmais mērķis dubletā „pēc pieprasījuma”	NAV MĒRĶA , dublets tiek atkārtots
	Vienlaicīgais dublets	NAV MĒRĶA , dublets tiek atkārtots
Neizšāva otrā patrona	Mērķis “Single”	NAV MĒRĶA , mērķis tiek atkārtots, to drīkst sašaut tikai ar otro šavienu
	Pirmais mērķis dubletā „pēc pieprasījuma”	NAV MĒRĶA , dublets tiek atkārtots, bet rezultāts pa pirmo mērķi tiek ieskaitīts
	Vienlaicīgais dublets	NAV MĒRĶA , dublets tiek atkārtots

20.3.2. Mērķa dēļ

Tabula zemāk attiecas uz sekojošiem gadījumiem:

- mērķis saplīsa brīdī, kad izlidoja no mērķu metamās mašīnas;
- mērķis tika cits mērķis, kas atšķiras no tā, kas ierakstīts programmā;
- padotais mērķis ir citā krāsā;
- tiesnesis uzskata, ka mērķa trajektorija atšķiras no tās, kas ir ieprogrammēta;
- mērķis tika izmests vēlāk, nekā 3 sekundes pēc šāvēja signāla;

- šāvējs nav izsaucis mērķi;
- tiesnesis uzskata, ka šāvējam traucēts izšaut;
- tiesnesis nespēj noteikt šāviena rezultātu;
- mērķis padots kļūdaini no tā paša Compact sportinga laukuma šāviena brīdī (vienā šāvienā vai vienlaicīgajā dubletā).

Problēma	Darbība
Single” mērķa gadījumā	NAV MĒRĶA, mērķis tiek atkārtots
Gadījumā, ja “zaķis” saplīst pēc tam, kad izšauts pirmais šāviens, bet pirms tam, kad izšauts otrais šāviens	NAV MĒRĶA, “zaķis” tiek atkārtots. To var sašaut tikai ar otro šāvieni.
Pirmā mērķa dubletā pēc pieprasījuma gadījumā	NAV MĒRĶA, dublets tiek atkārtots
Gadījumā, ja pirmais mērķis (vai gabaliņi no tā) saplēš otro mērķi dubletā pirms tam, kad šāvējs ir šāvis otro šāvieni	NAV MĒRĶA, dublets tiek atkārtots. Šāviena pa pirmo mērķi rezultāts tiek ieskaitīts.
Otrā mērķa dubletā pēc pieprasījuma gadījumā	NAV MĒRĶA, dublets tiek atkārtots. Šāviena pa pirmo mērķi rezultāts tiek ieskaitīts.
Vienlaicīgā dubleta gadījumā	NAV MĒRĶA, dublets tiek atkārtots

20.3.3. Slikti laika apstākļi

Netiek pasludināts „NAV MĒRĶA” sliktu laika apstākļu dēļ.

Jebkurā gadījumā visi trāpītie mērķi tiek pazinoti kā “ONE (trāpīts)”, bet visi netrāpītie– kā „ZERO (garām)”.

21. NODAĻA: TIESĀŠANA, UZVEDĪBAS NOTEIKUMI UN SODI

21.1. Šaušanas laiks

10 sekunžu periods tiek dots šāvējam, lai izsaukt savu mērķi pēc pēdējā šāviena iepriekšējā šaušanas stāvvietā.

Ja šāvējs pārkāpj šo noteikumu, pirmo reizi tiek izteikts **brīdinājums** (tiesnesis to atzīmē protokolā), ja tas atkārtojas attiecīgās sērijas laikā, visi pārējie mērķi ar tādu pārkāpumu tiek ieskaitīti saskaņā ar **10.5. punktā noteikto**.

21.2. Atteikšanās no mērķa

Šāvējs nevar atteikties no mērķa, ja tikai viņš nebija to izsaucis.

Ja šāvējs atsakās šaut pa mērķi, kuru tiesnesis uzskata par pareizu, šāvējs tiek sodīts attiecīgi **10.5.punktā noteiktajam**.

21.3. Šaušana pa mērķi pēc signāla „NAV MĒRĶA”

Ja tiesnesis ir padevis skaidru signālu „NAV MĒRĶA”, šāvējs nedrīkst šaut pa šo mērķi. Par pirmo tādu gadījumu šāvējs saņem **brīdinājumu**, par otro un nākamiem tādiem gadījumiem šāvējs tiek sodīts attiecīgi **10.5.punktā noteiktajam**.

21.4. Ieroča vai munīcijas kļūme

Gadījumā, ja notikusi kļūme ieroča vai munīcijas dēļ, ja incidents atkārtojas vai ja šāvējs atvēris ieroci vai pieskarsies drošinātājam pirms tam, kad tiesnesis apsekojis ieroci, šāvējs tiks sodīts attiecīgi **10.5.punktā noteiktajam**.

Šāvējam tiek dotas divas minūtes, lai nomainītu vai salabotu ieroci.

Ja tiesnesis pieņems tādu lēmumu, šāvējam ir atļauts turpināt šaut tajā pašā komandā, ja viņš izmanto citu vai salabotu ieroci. Ja ne, viņam ir jāatstāj sava vieta šaušanas laukumā, un jāatsāk šaušana tad, kad būs brīva vieta citā komandā, ja žūrija atļaus turpināt šaut.

21.5. Sodi

Pēc pirma brīdīnājumā jebkura nākama kļūda uz ta pašā laukuma tiks vertēta ar sarkano kartiņu no tiesneša un tiks skaitīta ka:

Punkts		“SINGLE” mērķis	Dublets pēc pieprasījuma	Vienlaicīgais dublets
10.1	Šaušanas laiks	NULLE	NULLE/NAV MĒRĶA	NULLE/ NULLE
10.2	Atteikšanās no mērķa			
10.3	Šaušana pēc NAV MĒRĶA signāla			
10.4	Kļūme	NULLE		
	Kļūme, šaujot pa pirmo mērķi dubletā		NULLE/NAV MĒRĶA	NULLE/ NULLE
	Kļūme, šaujot pa otro mērķi dubletā		1. šāviens tiek ieskaitīts, 2. - NULLE	1. šāviens tiek ieskaitīts, 2. - NULLE

21.6. Uzvedības noteikumi, drošības tehnika

Ja šāvējadarbībasliedzinaparto, kaviņš/viņazaudējispaškontroli (metieroci, lamājasvaidarbojasvardarbīgiprettiesnešiemvaicitiem šāvējiem, utt.), tiesnešiemirjāziņo žūrijaipēciespējas ātrāk.

Šāvējs drīkst šaut tikai pa viņam palaisto mērķi un tikai pēc tam, kad mērķis ir izsaukts.

Šāvējs nedrīkst tēmēt vai šaut uz citu šāvēju mērķiem vai apzināti tēmēt uz dzīvajiem dzīvniekiem/putniem.

Šāvējs nedrīkst pielādēt ieroci, kamēr viņš nav savā šaušanas vietā. Ierocim jābūt vērstam uz leju, pielādēt drīkst tikai pēc tiesneša atļaujas sākt šaušanu.

Pusautomātisko ieroci drīkst pielādēt maksimums ar divām patronām.

Šāvējs nedrīkst pagriezties apkārt savā šaušanas vietā pirms viņš izlādē savu ieroci, izņemot no tā patronas jebkurā gadījumā.

Mērķu rādīšanas laikā vai ja šaušana ir pārtraukta, šāvējiem ir jāattaisa un jāizlādē ieroci.

Ieročus salikt vai aiztaisīt var tikai pēc tiesneša atļaujas.

Ja šāvējam notikusi kļūme, vai tas citas ieroča vai patronu vainas dēļ ierocis nav izšāvis, viņam ir jāpaliek savā šaušanas vietā, ar ieroci vērstu uz leju, neattaisot ieroci un nepieskaroties drošinātājam, kamēr tiesnesis ieroci nepārbauda.

21.7. Atteikšanās pakļauties

Šāvējam jāturpina vingrinājums ne vēlāk par 10 sekundēm pēc tiesneša pēdējā lēmuma pasludināšanas.

Ja šāvējs neatsāk vingrinājumu 10 sekundes pēc tiesneša pēdējā lēmuma, uzskatīta, ka viņš atsakās pakļauties un pret viņu tiek pielietotas sankcijas, kas noteiktas 12. nodaļā.

Ja tiesnesis lemj, ka sacensību dalībnieks tīši kavē šaušanu vai viņa darbības ir acīmredzami nepareizas, uzskatīta, ka šāvējs ir atteicies pakļauties.

22. NODALA: MĒĢINĀJUMI IETEKMĒT TIESNESI

Tiek uzskatīts, ka šāvējs mēģina ietekmēt tiesnesi, ja:

- šāvējs turpina apstrīdēt tiesneša galīgo lēmumu, ar viņa/viņas pozu vai verbāli, lai gan ir atsākta šaušana;
- šāvējs iesaista apkārtējos, lai mainītu tiesneša lēmumu;
- šāvējs pauž savu viedokli vai kritizē tiesāšanu, nesa ņemot tiesneša atļauju.

23. NODALA: SANKCIJAS

Visi šāvēji, kuri piedalās sacensībās, piesakoties un piedaloties pasākumā akceptē visus FITASC noteikumus un spēkā esošus Compak sportinga noteikumus.

Šāvēji arī piekrīt akceptēt visas sankcijas un jebkādas noteikumu neievērošanas rezultātā radušās sekas, kā arī tiesnešu lēmumus un rīkojumus.

Par pirmo noteikumu pārkāpumu tiesneši vai žūrija izsaka brīdinājumu parādot dzeltenu kartiņu.

Atkārtota pārkāpuma gadījumā, atteikšanās pakļauties gadījumā vai mēģinājuma ietekmēt tiesnesi gadījumā, žūrija var uzlikt šāvējam šādu sodu:

- viena mērķa neieskaitīšana;
- vienas sērijas (25 mērķi) neieskaitīšana;
- izraidīšana no sacensībām (diskvalifikācija).

Pēc tiesneša ziņojuma žūrija var nekavējoties izraidīt no sacensībām jebkuru šāvēju, kas ir zaudējis paškontroli vai kurš ir vainīgs – atteicies pakļauties, un/vai ir mēģinājis ietekmēt tiesnesi vai apzināti šāvis uz dzīvajiem dzīvniekiem/putniem.

Par jebkuru izraidīšanu no sacensībām ziņo šāvēja nacionālajai federācijai un FITASC galvenajam birojam, šo ierakstu saglabājot uz 5 gadiem.

Triju gadu periodā notiek otra izraidīšanai no sacensībām, vainīgajam šāvējam pēc FITASC Vadības Komitejas lēmuma, var būt liegta iespēja pieteikties jebkurām sacensībām organizētām FITASC aizbildnībā.

Šāvējiem, kas izraidīti no sacensībām, nekādā gadījumā neatdod dalības maksu un netiek atdotas citas ar sacensībām saistītās izmaksas.

Ja šāvējs izmanto patronas vai ieročus, kas ir pretrunā ar šiem noteikumiem, visi šāvieni, kas veikti ar šādu ieroci vai munīciju, tiek ieskaitīti kā nulles.

Ja žūrija konstatē, ka šāvējs pārkāpis noteikumus to nezinot un par pārkāpumu viņš nav sodīts, žūrija var pieņemt lēmumu ieskaitīt rezultātus ar noteikumu, ka kļūda ir izlabota brīdī, kad tā atklājās.

24. NODALA: DROŠĪBAS TEHNIKAS NOTEIKUMI

- Ar visiem ieročiem, arī ja tie nav pielādēti, ir jārīkojas uzmanīgi un piesardzīgi.
- Ieroči jātur atvērti (neuzvilkti un izlādēti).
- Pusautomātisko ieroču aizslēgam jābūt atvērtam un stobrs jātur uz augšu vai leju.

- Laikā, kad šāvējs neizmanto savu ieroci, ierocis jānovieto vertikāli speciālajā ieroču statīvā vai jānodod noliktavā, vai tas jāglabā citā drošā vietā.
- Šāviena simulācija ārpus šaušanas vietas ir aizliegta.
- Šāviena simulācija ir aizliegta arī tad, kad šāvējs laukumā šauj pa savu mērķi.
- Šāvējs nevar virzīties uz šaušanas vietu, kamēr iepriekšējais šāvējs nav no tās devies prom.
- Šāvējs var pielādēt ieroci tikai tad, kad viņš atrodas savā šaušanas vietā, ierocis ir atvērts (aizslēgs ir vaļā pusautomātiskiem ieročiem), **nenolaižot to uz zemes un turot ieroci vērstu uz mērķiem (uz laukuma pusi) starp šaušanas leņķu norobežotājiem.** Šāvējs drīkst aiztaisīt savu ieroci tikai tad, ja ir pienākusi viņa kārta šaut.
- Gadījumā, ja notikusi kļūme, ierocis neizšāva, ir kāda cita problēma ar ieroci vai patronām, šāvējam ir jāpaliek savā šaušanas vietā. Tādā gadījumā ierocis ir pavērts šaušanas virzienā, neatverot bisi un nepieskaroties drošinātājam, kamēr tiesnesis nav pārbaudījis ieroci, savadāk tiesnesis var ieskaitīt rezultātu ka “NULLE”.
- Šāvējs nedrīkst pagriezties savā šaušanas vietā pirms viņš nav atvēris savu ieroci un izņēmis visas patronas neatkarīgi no tā vai tās ir vai nav izšautas.
- Laikā, kad rāda mērķus vai ir šaušanas pārtraukums, ieročiem jābūt atvērtiem un izlādētiem.

ANNEX 1: SCORE SHEET – PREVIOUS SYSTEM



**FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR
AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE**

World Championship

Sheet #: 1

Round #: 1 (Winchester)

Referee: _____

Number	Name/First Name	Cat.	Targets																									Total	Signature	
			Stand 1					Stand 2					Stand 3					Stand 4					Stand 5							Wait
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25			
			Stand 2					Stand 3					Stand 4					Stand 5					Wait	Stand 1						
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		21	22	23	24	25		
			Stand 3					Stand 4					Stand 5					Wait	Stand 1					Stand 2						
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
			Stand 4					Stand 5					Wait	Stand 1					Stand 2					Stand 3						
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
			Stand 5					Wait	Stand 1					Stand 2					Stand 3					Stand 4						
			1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
			Wait	Stand 1					Stand 2					Stand 3					Stand 4					Stand 5						
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		

ANNEX 1: SCORE SHEET – NEW SYSTEM

MANUAL REFEREEING

Fédération Internationale de Tir aux Armes Sportives de Chasse																												
World Compak Sporting Championship XX/XX – XX/XX 200X, XXXXXXXXXXXXX																												
From Shooter # XX Turn No. 1 Referee: 1 _____ 2 _____ 3 _____ 4 _____																												
To shooter # XX																												
Number	Surname / First name	Cat.	Targets																									Total
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

ANNEX 1 : CONTROL SHEET – NEW SYSTEM

ELECTRONIC REFEREEING



**FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX
ARMES SPORTIVES DE CHASSE**

EUROPEAN / WORLD CHAMPIONSHIP COMPAK SPORTING

Range: 1 - CAMPO 1 - 18/09/2014

Page 1 of 1

Bib	NOC	Cat		1 st Penalty	2 nd Penalty	Results	Name	Signature
1	AUT	VET					FELIX, Tobias	
2	EST	JUN					ANDRIS, Janis	
3	ZAF	SVT					MASI, Robert	
4	ESP	LAD					ALONSO MARTINEZ, Catalina	
5	USA	JUN					BROW, Robert	
6	CYP	SEN					ANTONISIS, Antoniadis	
7	FRA	LAD					CHEVALIER, Pauline	
8	GBR	SEN					TIFFANY, Robert	
9	ITA	SEN					MORI, Marco	
10	POR	SVT					ROSSAO, Franco	
11	BEL	VET					VAN MARTEN, Frank	
12	RUS	LAD					ANTONIN, Ioanna	

ANNEX 3

Programma mērķu trajektorijām

5 singles mērķi šaušanas laukumā

TRAJECTORY SETTING TABLE N°1.

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°5

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°2.

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°6.

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

TRAJECTORY SETTING TABLE N°3.

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°7.

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°4.

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	B	E	C	F
F	A	D	B	E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°8.

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

3 singles mērķiun 1 duplets pēc pieprasījuma uz viena šaušanas laukuma

TRAJECTORY SETTING TABLE N°9.

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Double CF C-D	Double CF D-E	Double CF E-F	Double CF F-A	Double CF A-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°13.

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Double CF F-C	Double CF C-A	Double CF A-D	Double CF D-E	Double CF E-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°10.

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Double CF A-F	Double CF F-C	Double CF C-E	Double CF E-B	Double CF B-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°14.

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Double CF E-D	Double CF D-A	Double CF A-C	Double CF C-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°11.

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Double CF D-A	Double CF A-F	Double CF F-B	Double CF B-C	Double CF C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°15.

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Double CF E-D	Double CF D-A	Double CF A-D	Double CF D-C	Double CF C-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°12.

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Double CF A-C	Double CF C-E	Double CF E-A	Double CF A-B	Double CF B-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°16.

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Double CF E-C	Double CF C-F	Double CF F-D	Double CF D-B	Double CF B-A

3 singles mērķi un viens vienlaicīgs duplēts uz viena šaušanas laukumā

TRAJECTORY SETTING TABLE N°17.

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
D.Simult. B-C	D.Simult. C-A	D.Simult. A-D	D.Simult. D-F	D.Simult. F-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°21.

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
D.Simult. F-E	D.Simult. E-C	D.Simult. C-D	D.Simult. D-A	D.Simult. A-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°18

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
D.Simult. A-B	D.Simult. B-A	D.Simult. A-F	D.Simult. F-C	D.Simult. C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°22.

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
D.Simult. E-A	D.Simult. A-C	D.Simult. C-E	D.Simult. E-D	D.Simult. D-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°19

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
D.Simult. D-B	D.Simult. B-C	D.Simult. C-F	D.Simult. F-A	D.Simult. A-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°23

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
D.Simult. A-D	D.Simult. D-B	D.Simult. B-E	D.Simult. E-C	D.Simult. C-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°20.

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
D.Simult. F-C	D.Simult. C-D	D.Simult. D-E	D.Simult. E-A	D.Simult. A-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°24.

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
D.Simult. A-C	D.Simult. C-E	D.Simult. E-B	D.Simult. B-D	D.Simult. D-F

1 single mērķis un 2 duplēti pēc pieprasījuma uz viena šaušanas laukuma

TRAJECTORY SETTING TABLE N°25.

C	E	A	F	D
Double CF D-B	Double CF B-F	Double CF F-C	Double CF C-A	Double CF A-F
Double CF F-A	Double CF A-D	Double CF D-E	Double CF E-B	Double CF B-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°29.

E	A	D	B	C
Double CF C-D	Double CF D-F	Double CF F-A	Double CF A-D	Double CF D-A
Double CF A-B	Double CF B-C	Double CF C-E	Double CF E-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°26.

D	F	B	C	E
Double CF E-A	Double CF A-D	Double CF D-F	Double CF F-B	Double CF B-C
Double CF C-B	Double CF B-E	Double CF E-A	Double CF A-D	Double CF D-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°30.

F	C	E	B	D
Double CF D-A	Double CF A-F	Double CF F-D	Double CF D-C	Double CF C-B
Double CF B-E	Double CF E-B	Double CF B-A	Double CF A-E	Double CF E-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°27.

A	B	C	D	E
Double CF E-F	Double CF F-D	Double CF D-E	Double CF E-A	Double CF A-B
Double CF B-C	Double CF C-A	Double CF A-F	Double CF F-C	Double CF C-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°31.

A	F	D	B	C
Double CF C-D	Double CF D-E	Double CF E-C	Double CF C-A	Double CF A-E
Double CF E-B	Double CF B-A	Double CF A-F	Double CF F-D	Double CF D-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°28.

B	D	F	A	C
Double CF C-E	Double CF E-A	Double CF A-C	Double CF C-D	Double CF D-A
Double CF A-F	Double CF F-B	Double CF B-E	Double CF E-F	Double CF F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°32.

F	A	C	D	B
Double CF B-D	Double CF D-F	Double CF F-A	Double CF A-C	Double CF C-E
Double CF E-C	Double CF C-B	Double CF B-E	Double CF E-F	Double CF F-D

1 single mērķis un 2 vienlaicīgi duplētu uz viena šaušanas laukumā

TRAJECTORY SETTING TABLE N°33.

D	C	F	A	B
D.Simult. B-F	D.Simult. F-A	D.Simult. A-B	D.Simult. B-E	D.Simult. E-C
D.Simult. C-E	D.Simult. E-D	D.Simult. D-C	D.Simult. C-F	D.Simult. F-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°37.

A	D	B	C	E
D.Simult. E-B	D.Simult. B-C	D.Simult. C-E	D.Simult. E-F	D.Simult. F-D
D.Simult. D-F	D.Simult. F-A	D.Simult. A-D	D.Simult. D-B	D.Simult. B-A

TRAJECTORY SETTING TABLE N°34

E	D	C	F	A
D.Simult. A-C	D.Simult. C-F	D.Simult. F-A	D.Simult. A-B	D.Simult. B-F
D.Simult. F-B	D.Simult. B-E	D.Simult. E-D	D.Simult. D-C	D.Simult. C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°38.

B	E	D	F	C
D.Simult. C-D	D.Simult. D-F	D.Simult. F-C	D.Simult. C-A	D.Simult. A-F
D.Simult. F-A	D.Simult. A-B	D.Simult. B-E	D.Simult. E-D	D.Simult. D-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°35.

B	F	A	E	D
D.Simult. D-C	D.Simult. C-E	D.Simult. E-D	D.Simult. D-A	D.Simult. A-F
D.Simult. F-A	D.Simult. A-B	D.Simult. B-F	D.Simult. F-C	D.Simult. C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°39.

C	B	E	A	D
D.Simult. D-E	D.Simult. E-A	D.Simult. A-D	D.Simult. D-F	D.Simult. F-B
D.Simult. B-F	D.Simult. F-C	D.Simult. C-B	D.Simult. B-E	D.Simult. E-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°36.

C	A	E	B	F
D.Simult. F-E	D.Simult. E-B	D.Simult. B-F	D.Simult. F-D	D.Simult. D-B
D.Simult. B-D	D.Simult. D-C	D.Simult. C-A	D.Simult. A-E	D.Simult. E-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°40.

F	D	B	E	C
D.Simult. C-A	D.Simult. A-E	D.Simult. E-C	D.Simult. C-F	D.Simult. F-D
D.Simult. D-B	D.Simult. B-F	D.Simult. F-D	D.Simult. D-A	D.Simult. A-B

ANNEX 4

ŠĀVĒJA POZĪCIJA UZ LAUKUMA

6 Shooters	1st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Shooter # 5	
		Wait Shooter # 6					
	2nd round	Station 1 Shooter # 6	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Shooter # 4	
		Wait Shooter # 5					
	3rd round	Station 1 Shooter # 5	Station 2 Shooter # 6	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3	
		Wait Shooter # 4					
	4th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Shooter # 5	Station 3 Shooter # 6	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2	
		Wait Shooter # 3					
	5th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Shooter # 5	Station 4 Shooter # 6	Station 5 Shooter # 1	
		Wait Shooter # 2					
	6th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Shooter # 5	Station 5 Shooter # 6	

	1st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Shooter # 5	
	2nd round	Station 1 Empty	Shooter # 1	Shooter # 2	Shooter # 3	Shooter # 4	
		Wait Shooter # 5					
3rd round	Station 1 Shooter # 5	Station 2 Empty	Shooter # 1	Shooter # 2	Shooter # 3		

5 Shooters		Wait Shooter # 4				
	4 th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Shooter # 5	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5 th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Shooter # 5	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
	6 th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Shooter # 5	Station 5 Empty

4 Shooters	1 st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Empty
	2 nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Shooter # 4
	3 rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
		Wait Shooter # 4				
	4 th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5 th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
	6 th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Empty	Station 5 Empty

3 Shooters	1 st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	2 nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Empty
	3 rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
	4 th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5 th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				

	6th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty
--	-----------------------------	---------------------------------	---------------------------------	--------------------	--------------------	--------------------

2 Shooters	1st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	2nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	3rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Empty
	4th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
	5th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
6th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty	

PIELIKUMS NR. 5

Paršaudē kompak sportingā ir jābūt pēc shēmas 1 “single” mērķis un 2 vienlaicīgie dupleti.

1. Pēc izlozes, paršaušana starp 2 šāvējiem:

- Šāvējs nr.1 ieņem pirmo galdiņu un izšauj pirmo mērķi, rezultāts tiek ierakstīts
- Šāvējs nr.2 ieņem pirmo galdiņu un izšauj pirmo mērķi, rezultāts tiek ierakstīts.

Jā abi rezultāti ir vienādi:

- Šāvējs nr.2 izšauj pirmo dupletu uz pirma galdiņa, rezultāts tiek ierakstīts.
- Šāvējs nr.1 izšauj pirmo dupletu uz pirma galdiņa, rezultāts tiek ierakstīts.

Ja abi rezultāti ir vienādi:

- Šāvējs nr.1 izšauj otro dupletu uz pirma galdiņa, rezultāts tiek ierakstīts
- Šāvējs nr.2 izšauj otro dupletu uz pirma galdiņa, rezultāts tiek ierakstīts

Ja rezultāti atkāļ ir vienādi:

- Šāvējs nr.2 ieņem pozīciju uz otra galdiņa, izšauj mērķi, rezultāts tiek ierakstīts
- Šāvējs nr.1 ieņem pozīciju uz otra galdiņa, izšauj mērķi, rezultāts tiek ierakstīts

Ja rezultāti atkāļ ir vienādi:

- Šāvējs nr.1 izšauj dupletu uz otra galdiņa, rezultāts tiek ierakstīts
- Šāvējs nr.2 izšauj dupletu uz otra galdiņa, rezultāts tiek ierakstīts

Ja rezultāts ir vienāds:

- Šāvējs Nr. 2 izšauj otro dupletu uz otra galdiņa, rezultāts tiek ierakstīts
- Šāvējs nr.1 izšauj otro dupletu uz otra galdiņa, rezultāts tiek ierakstīts.

Ja rezultāti atkāļ ir vienādi:

- Šāvējs Nr.1 ieņem trešo galdiņu un šauj pirmo mērķi, rezultāts tiek ierakstīts un tā tālāk, līdz pirmajai NULLEI, vienādo izšautu mērķi.

2. Pēc izlozes, paršaušana starp 3 šāvējiem:

- Šāvējs Nr.1 ieņem pirmo galdiņu, šauj vienu mērķi, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvējs Nr.2 ieņem pirmo galdiņu, šauj vienu mērķi, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvējs Nr.3 ieņem pirmo galdiņu, šauj vienu mērķi, rezultāts tiek ierakstīts;

Ja trīs rezultāti ir vienādi:

- Šāvējs Nr.3 ieņem pirmo galdiņu, šauj pirmo dupletu, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvējs Nr.1 ieņem pirmo galdiņu, šauj pirmo dupletu rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvējs Nr.2 ieņem pirmo galdiņu, šauj pirmo dupletu rezultāts tiek ierakstīts;

Ja trīs rezultāti atkal ir vienādi:

- Šāvejs Nr.3 ieņem pirmo galdiņu, šauj otro dupletu rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvejs Nr.1 ieņem pirmo galdiņu, šauj otro dupletu rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvejs Nr.2 ieņem pirmo galdiņu, šauj otro dupletu rezultāts tiek ierakstīts;

Ja trīs rezultāti atkāļ ir vienādi:

- Šāvejs Nr.2 ieņem otro galdiņu un šauj pirmo mērķi, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvejs Nr.3 ieņem otro galdiņu un šauj pirmo mērķi, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvejs Nr.1 ieņem otro galdiņu un šauj pirmo mērķi, rezultāts tiek ierakstīts;

Ja trīs rezultāti atkāļ ir vienādi:

- Šāvējs Nr.3 ieņem otro galdiņu un šauj pirmo duplētu, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvējs Nr.1 ieņem otro galdiņu un šauj pirmo duplētu, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvējs Nr.2 ieņem otro galdiņu un šauj pirmo duplētu, rezultāts tiek ierakstīts;

Ja trīs rezultāti atkāļ ir vienādi:

- Šāvējs Nr.1 ieņem otro galdiņu un šauj otro duplētu, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvējs Nr.2 ieņem otro galdiņu un šauj otro duplētu, rezultāts tiek ierakstīts;
- Šāvējs Nr.3 ieņem otro galdiņu un šauj otro duplētu, rezultāts tiek ierakstīts;

Ja trīs rezultāti atkāļ ir vienādi:

- Šāvējs Nr.3 ieņem trešo galdiņu un šauj pirmo mērķi, rezultāts tiek ierakstīts
- Un tā tālāk, līdz pirmajai NULLEI, vienādo izšautu mērķu.