

ANĢĻU SPORTINGA TEHNISKIE NOTEIKUMI
(Versija CPSA / B1 / 2019/01 - 2019. gada 13. maijs)

1. Minimālais šaušanas pozīciju skaits, kas nepieciešams vienlaicīgai šaušanai sacensību laikā, ir šāds:

Šaušana pa 25 mērķiem - 3 šaušanas pozīcijas;
Šaušana pa 75 mērķiem - 8 šaušanas pozīcijas;
Šaušana pa 50 mērķiem - 5 šaušanas pozīcijas;
Šaušana pa 100 mērķiem - 10 šaušanas pozīcijas *

(* Visās valsts čempionātos un kvalifikācijas sacensībās jāizmanto vismaz 12 šaušanas pozīcijas)

Vienā šaušanas pozīcijā ir atļauti ne vairāk kā 10 mērķi.

Visiem šāvējiem ir pienākums rūpīgi izturēties pret reģistrācijas laikā izsniegto protokolu un tas ir jāatdod organizatoriem līdz noteiktam laikam neatkarīgi no tā, vai viņi ir izgājuši visas pozīcijas vai nē, un neatkarīgi no rezultāta. Protokola neatdošanas gadījumā tiks piemērots disciplinārsods pret protokolā atbildīgo šāvēju. (sk. 1.16. punktu).

MĒRĶA LIDOJUMU SKATĪŠANA

2. Pirmajam šāvējam no komandas, kuram nav iespējams iepriekš redzēt lidojumus, ir tiesības vienu reizi no šaušanas pozīcijas paprasīt mērķus secīga dupletā (Rafael double) un 2 reizes vienlaicīgus dupletu (simultaneous double). Pārējiem šāvējiem no komandas jāizmanto iespēja apskatīt mērķa lidojumus no gaidīšanas vietas neiejaukties šāvēja personiskajā telpā un nenostāties šaušanas pozīcijā. Tāpat gaidīšanas laikā ir jābūt klusam, aiz cieņas pret šāvēju un tiesnesi, kuram jādzird signāls, lai padot mērķi.

SĒCĪGUMS

3. Mērķi var būt viennieki, signāla dupleti, secīgie dupleti un vienlaicīgie dupleti. Izmaiņas vai korekcijas mērķu lidojumā nedrīkst mainīt pēc sacensību sākumā.
4. Tiesnesis izlaiž mērķus pēc tam, kad šāvējs ir devis balss komandu.
5. Izsaucot nākamo mērķi, šāvējs piekrīt tiesneša lēmumam par iepriekšējā mērķa rezultātu.

MĒRĶI

6. Var tikt izmantoti FITASC mērķi (Mini, Midi, Battue, Rocket, Helice un Rabbit mērķus), kā arī standarta vai "Flash" ISSF mērķui. Kopējais FITASC mērķu skaits nedrīkst pārsniegt 40% no kopējā mērķu skaita sacensībās. Mērķi var būt jebkuras krāsas.

MĒRĶIS (SINGLE)

7. No jebkuras mašīnas palaists viens mērķis.

SIGNĀLA DUPLETS (DOUBLE ON REPORT)

8. Duplets, kur otrais mērķis tiek palaists pēc šāviena pirmajā mērķī.

SEKOJOŠAIS DUPLETS (RAFAEL DOUBLE)

9. Duplets, kurā otrais mērķis tiek palaists no tās pašas mašīnas pēc pirmā mērķa palaišanās.

VIENLAICĪGS DUPLETS (SIMULTANEOUS DOUBLE)

10. Duplets, kurā no vienas vai divām mašīnām vienlaicīgi tiek palaisti divi mērķi.

MĒRĶU TRAJEKTORAS

11. Mērķa trajektorijām Katrā šaušanas pozīcijā jābūt vienādām katram sacensību dalībniekam. Jābūt iespējai trāpīt visos mērķos ar 12 kalibra gludstobra ieroci atbilstoša diapazonā.

Pirms sacensībām organizatori izstrādā mērķa trajektoriju shēmu: šīs trajektorijas ir uzliktas un aprēķināts bezveidīgais laiks, to var mainīt vējš, taču šādu izmaiņu gadījumā tas tiek pieņemts kā normāls mērķis.

ŠAUŠANAS POZĪCIJA

12. Tikai atrodoties šaušanas pozīcijas robežās šāvējam ir tiesības ievietot patronas ierocī. Ierocis vienmēr atrodas lejuvērstā stāvoklī, un mērķus drikst izsaukt tikai pēc tam, kad tiesnesis ir devis starta signālu.

Šāvējam nav tiesības ieiet šaušanas pozīcijā, kamēr iepriekšējais šāvējs no turienes nav iznācis.

13. Šaušanas pozīcijām jābūt skaidri norobežotiem kvadrātiem, vismaz 0,91 m (1 jarda) laukumam un tiem jāatrodas ierobežojuma iekšpusē. Šaušanas pozīciju ierobežojošiem rāmjiem jābūt vismaz 2 m (2,18 jardu) augstumā, lai novērstu šaušanu ārpus šaušanas zonas uz jebkuru sacensību programmā noteikto mērķi. Jebkura varianta sāna ierobežojumu malas nedrīkst traucēt tiesnesim skaidri redzēt šāvēju.

Ieteicamie ierobežojošo rāmju izmēri atbilst standarta Sportrap ierobežojošo rāmju izmēriem:

1200 mm x 1200 mm (47,2 x 47,2 collas) ar noņemamu priekšējo stieni 600 mm (23,62 collu) augstumā (dalībnieku invalīdu piekļuvei) ar aizsargmargu malām līdz 2 m (2,18 jardi) un polsterētu stieni centrālajā daļā. Ierobežojuma rāmji ieteicamā izmēra paliek pieņemamas, ja rāmis neļauj šaut ārpus organizatoru noteiktās šaušanas zonas.

PAZIŅOJUMI

14. Sacensību dalībnieks tiek "izsaukts" uz sacensībām, kad viņa vārdu pasaka tiesnesis, sekretārs vai cita persona, kas ir pilnvarota to darīt. Ja sacensību dalībnieks pēc izsaukuma nav klāt, tiesnesim trīs reizes ar regulāriem intervāliem vienas minūtes laikā jāpasaka vārds skaļi. Ja konkurents vēl nav klāt, viņš tiks "pasludināts pa neatnākušo" un protokolā tiks atzīmēts ar atbilstošu mērķa trāpījumu.

SODI

15. Ja dalībnieks tiek atzīts par prombūtnē esošu, žūrija viņu sodīs ar diviem mērķiem un ļaus viņam šaut pārējos mērķus šaušanas pozīcijā pēc žūrijas ieskatiem.

SKAITS / KĀRTĪBA ŠAUŠANĀ PA MĒRĶIEM

16. Vienu mērķi var izšaut ar divām patronām, bet sacensību dalībnieks nevar ielādēt vairāk par divām patronām šaušanai dupletos.

KĻŪME VIENNIEKĀ (SINGLE TARGET)

17. Ja pēc pirmā šāviena pa vienu mērķi parādas ieroča vai patronas kļūme (ar nosacījumu, ka tā nav trešā vai turpmākā kļūme šajā šaušanas pozīcijā) un mērķis nav trāpīts, tiesnesim jādod šāvējam norādījums atkārtoti ielādēt ieroci ar divām patronām. Pēc tam šāvējam tiek piedāvāts:

izsaukt jaunu mērķi, bet nedrīkst trāpīt ar pirmo šāvieni un mēģināt trāpīt mērķi ar otro šāvieni. Ja ar pirmo šāvieni tiek mērķis ir trāpīts, tad mērķis protokolā tiek ierakstīts ka nulle.

PUNKTU UZSKAITĪŠANA DUPLETIEM

18. Vienlaicīgos dubultos dalībniekam ir tiesības pirmo šaut uz jebkuru no mērķiem. Ja sportists trāpa abos mērķos vienlaikus ar pirmo vai otro šāvieni, tad rezultāts tiek skaitīts kā "viens / viens".

19. Jebkurā dupleta sportists, kurš netrāpīja pirmajā mērķī, var izšaut otro reizi pa to pašu mērķi, pirmā mērķa rezultāts tiek ieskaitīts, otrais mērķis tiek uzskatīts par garām, izņemot gadījumu, ja ar vienu šāvieni netrāpā abos mērķos.

NAV MĒRĶA

20 Mērķis tiek pasludināts par "nav mērķa", un tiks palaists jauns mērķis, neaktarīgi vai šāvējs izšāva vai nē:

a) izlidojot mērķis ir salauzts.

b) Mērķis tiek palaists no nepareizas mašīnas.

c) Divi mērķi tiek palaisti vienlaikus, kad vajadzēja tikai vienu.

d) Mērķis ir citā krāsā no mērķiem, ko izmanto sacensībās noteiktā šaušanas vietā.

e) Pirmais vai otrais mērķis dupletā ir nepareizs.

f) Mērķi tiek izlaisti vienlaicīgi signālā vai secīgi dupletos.

(t.i., ir izlaisti divi vai vairāki mērķi).

g) Mērķis tiek palaists, pirms šāvējs to izsauc.

h) Mērķis tiek palaists ar kavēšanas vairāk nekā trīs sekundes.

i) mērķis ir zigzaga veidā, sākotnējais ātrums ir nepietiekams vai trajektorija ir nepareiza.

j) šāvējs šauj pa pirmo mērķi un pirmais mērķis trāpa otrajā pirms šāvējs uztaisa otro šāvieni.

k) Vienlaicīgu vai secīgu dupletu gadījumā "No Target" šāvējam ir atļauts vēlreiz izšaut dupletu, lai noteikt visa dupleta rezultātu.

l) j punkts K tiek piemērots arī ieroča vai patronas kļūmes gadījumā, ja šāvējs pieradis ka nav pieļāvis trešo reizi vienu un to pašu kļūmi vienā šaušanas pozīcijā.

21. Tiesnesis var palaist jaunu mērķi, ja:

a) Šāvējs bija nopietni traucēts.

b) Cits šāvējs šauj pa to pašu mērķi.

c) Tiesnesis objektīvo iemeslu dēļ nevar izlemt, vai mērķis ir trāpīts vai nē.

d) Tiesnesim nav tiesību pasludināt "Nav mērķa", ja šāvējs netrāpa mērķi izņemot noteikumus, kas norādīti sadaļā "Nav mērķa".

SIGNĀLA DUPLETI (DOUBLE ON REPORT)

22. Gadījumā, ja signāla dupletā otrais mērķis tiek pasludināts par "Nav mērķa", pirma mērķa rezultāts tiek ieskaitīts un šāvējam jāatkarto duplets, lai noteikt otra mērķa rezultātu.

23. Vēlreiz šaujot dupletā, šāvējam ir jācenšas trāpīt pirmajā mērķī un tad jašauj otrajā mērķī.

24. Tiesnesim jābūt pārliecinātam, ka šāvējs stingri ievēro 22.p. noteikumus. Ja tiek pārkāpts noteikums, tiesnesim jāprasa sacensību dalībniekam atkārtot dupletu (pirmais mērķis ir ieskaitīts). Ja šāvējs trīs reizes pārkāpj noteikuma 22.p. tad trešajā gadījumā otrais mērķis tiek pasludināts par "garām".

INDIVIDUĀLS TIE-BREAK

25. Gadījumā kad diviem vai trim labākajiem un vairāk šāvējiem ir vienads rezultāts, žūrija izsludinā paršaudi, lai noteiktu uzvarētāju un balvas ieguvējus no 1. līdz 3. vietai;

26. Pāršaudes vietu un programmu nosaka žūrija.

27. Pāršaudes dalībniekiem tiek nozīmēti 5 dupleti, ja uzvarētājs nav noskaidrots, žūrija nozīme nākamo šaušanas vietu, kur šāvēji turpina šaut pa 5 dupletiem un tas turpinās līdz uzvarētāja noteikšanai.