

TEHNISKIE NOTEIKUMI SPORTRAP

versija CPSA / B1 / 2019/01 - 2019. gada 13. maijs

Izņemot zemāk aprakstīto, visi minētie noteikumi disciplīnai Angļu Sportings ir pilnībā piemērojami disciplīnai CPSA "SPORTRAP".

LAUKUMI

1. Sportrap laukums sastāv no 5 šaušanas pozīcijām ar aizsargrāmjiem, kas uzstādīti taisnā līnijā un numurēti no 1 līdz 5, sākot no kreisās puses, skatoties no laukuma aizmugures. Šaušanas vietām jābūt skaidri marķētām ar 0,91 m (35,8 collu) kvadrātiem.

2. Ratiņkrēsliem drošības aizsargrāmjiem jābūt 1200mm x 1200mm. (47,24 x 47,24 collas) +/- 50 mm (2 collas).

3. Šaušanas pozīcijas ir 3 m (3,3 jardu) līdz 3,3 m (3,6 jardu) attālumā no centra.

4. Visās šaušanas pozīcijās var ieiet un iziet tikai no aizsargrāmja aizmugures, un šaušanas vieta ir aprīkota ar noņemamu priekšējo stieni 600 mm (23,6 collas) + 100 mm (3,9 collas) augstumā.

Šo joslu var noņemt tikai pēc dalībnieka -invalīda pieprasījuma, bet pārējā laikā - pēc tiesneša ieskatiem.

5. Piecas mašīnas, skaidri apzīmētas un marķētas A, B, C, D, E katrā laukumā no kreisās uz labo pusi, skatoties no šaušanas pozīcijas, mērķu uzstādīšana ir norādīta angļu sportinga noteikumos: p.5, p.6, p.7, p.8 un p.9;

Katrai konkrētajai mašīnai jābūt skaidri marķētai ar savu burtu, un tai jābūt redzamai no visām šaušanas pozīcijām.

Mašīnas var novietot jebkur, pēc organizatoru ieskatiem, aiz vai pirms šaušanas līnijas.

Mērķa trajektoriju organizators nosaka, pamatojoties uz ģeogrāfisko atrašanās vietu, skaidri marķētā secībā (no kreisās uz labo pusi vai pulksteņrādītāja virzienā) šādi:

- Mērķim A vienmēr jāatrodas laukuma vistālākajā kreisajā stūrī;
- Mērķim B, C, D jābūt alfabētiskā secībā no kreisās uz labo pusi;
- Mērķim E vienmēr jāatrodas laukuma vistālākajā labajā stūrī.

6. Šaušanas programma atrodas katras šaušanas pozīcijas priekšā; vismaz A4 formāta, 300 mm (11,8 collas) x 210 mm (8,27 collas) un šajā programmā ir mērķu saraksts tādā secībā, kādā tie tiks izlaisti šajā pozīcijā.

7. Ja šaušanas laukumi atrodas blakus viens otrām, tad attālums no pozīcijas Nr.5 viena laukumā, līdz pozīcijai Nr.1 otra laukumā minimums 35 m. (38,2jardi).

8. Jābūt vismaz 275 m (300 jardu) drošības zonai visos virzienos, kuros notiek šaušana, kas atbilst CPSA standarta drošības noteikumiem.

9. Ja kādas mašīnas tiek novietotas blakus sacensību dalībniekiem, vai skatītājiem vai ja to trajektorija ir vērsta pret dalībnieku vai skatītāju pusi, tad organizatoriem ir atbilstoši jāparūpējas personu drošību.

SACENSĪBU VADĪŠANA

10. Komandā ir ne vairāk kā pieci šāvēji, un vienlaicīgi var šaut tikai viens šāvējs.

11. Komandas dalībniekiem jāstāv norādītajās šaušanas pozīcijās, kas apzīmētas no 1 līdz 5, tādā pašā secībā, kādā viņu vārdi ir norādīti protokolā. Visiem ieročiem jābūt atvērtiem un izlādētiem.

12. "Sērija" sastāv no divdesmit pieciem mērķiem, kā aprakstīts zemāk. Sacensību programma var sastāvēt no vairākām sērijām, uz viena vai dažādiem laukumiem.

13. Katrā šaušanas pozīcijā katrs dalībnieks izšauj vienu mērķi(single), vienu signāla dubultnieku (double on report) vai secīgu (rafael) un vienu vienlaicīgu dupletu (SIM). Pavisam pieci mērķi vienā šaušanas pozīcijā.

14. Komanda, kas nav redzējusi mērķu trajektorijas, var lūgt tiesnesim alfabētiskā secībā parādīt vienu mērķi no katras mašīnas.

MĒRĶI (SINGLE)

15. Kad visi šāvēji ir gatavi un atrodas savās pozīcijās, tiesnesis pasludina "līnija gatava". Šajā brīdī visi dalībnieki var ielādēt divas patronas, bet ieročiem jābūt atvērtiem.

16. Sacensību dalībniekam šaušanas pozīcijā Nr. 1 ir jāaizver ierocis un, kad viņš ir gatavs, jāsauc mērķi. Mērķis tiek palaists saskaņā ar programmu. Sacensību dalībnieks šauj uz šo mērķi no jebkura punkta sava šaušanas pozīcija ar vienu vai divām patronām. rezultātu (1 vai 0) nosaka tiesnesis un rezultāts tiek ierakstīts.

17. Pēc rezultāta ierakstīšanās sacensību dalībnieks uz šaušanas pozīcijas Nr.2 ievēro to pašu procedūru, pēc tam seko dalībnieka uz šaušanas pozīcijām Nr. 3, 4 un 5.

DUPLETI

18. Pēc tam, kad šāvējs uz šaušanas pozīcijas nr.5 ir izšāvis vienu mērķi, šāvējam uz pozīcijas nr.1 jāsauc mērķi, kura pēc programmas ir signāla duplets (double on report).

19. Šaušana notiek tādā pašā formātā kā aprakstīts p. 18. punktā, līdz visi sportisti izšaus visus 5 mērķus, pēc programmas uz vienas šaušanas pozīcijā.

20. Pēc izšautam 5 mērķiem uz šaušanas pozīcijas tiesnesim skaļi un skaidri jāsauc: "izlādēt ieroci un mainīt pozīcijas". Sacensību dalībnieki no 1 līdz 4 šaušanas pozīcijām, pāriet uz nākamo šaušanas pozīciju pa labi, bet šāvējs uz pozīcijas Nr. 5 atgriežas uz pozīciju Nr. 1. Pārvietojoties starp pozīcijām, visiem ieročiem jābūt atvērtiem un izlādētiem.

21. Kad visi sacensību dalībnieki ir gatavi, tiesnesis paziņo "Line ready". sacensību dalībnieks Nr. 1, kurš stāvēs uz šaušanas pozīcijas Nr.2., sāk raundu un procedūru, kas aprakstīta iepriekš no p.16 līdz p.20.

23. Kad visa komanda ir izšāvusi visus mērķus uz katras pozīcijās, sērija beidzās un tiesnesim skaļi jāsauc: "Izlādējiet ieročus un pārbaudiet savu rezultātu." Šajā brīdī visiem ieročiem jābūt atvērtām un izlādētiem, pirms šāvēji pagriežas, lai atstātu savas pozīcijas.

KĻŪMES

24. Šāvējiem ir atļauts līdz diviem nesaistītiem ieroču vai munīcijas kļūmēm katrā sērijā bez soda. Trešā vai nākamā kļūme viena sērijā tiek uzskatīta par garām vai garām dupletā.

INDIVIDUĀLS TIE-BREAK

25. Neizšķirta rezultāta gadījumā, ja iespējams un saskaņā ar žūrijas norādījumiem, uzvarētāju (-us) nosaka pēc paršaudes.

26. Paršaude notiek, izšaujot vienu sēriju (divdesmit pieci mērķi) uz laukumā, kuru apstiprinājis žūrija vai organizators.

27. Ja pēc vienas sērijas joprojām ir neizšķirts rezultāts, šāvēji ar vienādu rezultātu turpina šaušanu līdz pirmajam garam.

28. Tie-break "līdz pirmajam garam" sastāv no šāvējiem ar vienādu rezultātu, kuri šauj no 3. pozīcijas, vienu mērķi, signāla dupletu (double on report) un vienlaicīgu dupletu (SIM). Ja joprojām ir neizšķirts, tie paši mērķi tiek izšauti no 4. pozīcijas un pēc tam no 5. pozīcijas. Ja neizšķirts joprojām pastāv pēc 5. pozīcijas, tad šāvējiem ar neizšķirto rezultātu jāsāk no 3. pozīcijas un jāturpina tā pati rotācija, līdz uzvarētājs netiks noskaidrots. Visiem dalībniekiem jāšauj vienādu mērķu skaitu.